

Mobile 6 Ante Kit Cemento - Ossido Bianco, cm 203 x 84 x 41



Sarmog Mobile 6 ante kit cod. Db806k Cemento Ossido bianco

Mobile 6 Ante Kit Cemento - Ossido Bianco, colore struttura Cemento, colore frontale Ossido Bianco, cm 203 x 84 x 41. Cod. articolo Db806k. Prodotto 100% made in Italy. Struttura sp. 25mm e frontali sp. 16mm, fianchi e top a vista. Contiene 3 ripiani regolabili. Maniglie e piedini verniciati cromo satinato. Mobile in kit.

Valutazione: Nessuna valutazione

Prezzo

Prezzo base, tasse incluse 308,79 €

Prezzo con sconto 227,80 €

Prezzo di vendita 277,91 €

Prezzo di vendita, tasse escluse 258,68 €

Sconto -30,88 €

Ammontare IVA 50,12 €

Di solito spedito in 3-5 giorni

[Fai una domanda su questo prodotto](#)

Descrizione Mobile 6 Ante Kit Cemento - Ossido Bianco, colore struttura Cemento, colore frontale Ossido Bianco, cm 203 x 84 x 41.

MOBILE IN KIT DA MONTARE con istruzioni di montaggio incluse. Prodotto 100% made in Italy.

Struttura sp. 25mm e frontali sp. 16mm, fianchi e top a vista. Contiene 3 ripiani regolabili. Maniglie e piedini verniciati cromo satinato. Mobile in kit.

Questa madia a 6 ante imporrà la sua eleganza e il suo carattere grazie al suo design moderno. Il suo fascino e il suo look senza tempo rendono questo mobile portatutto un classico imperdibile. Dietro le 6 ante si celano 3 ripiani regolabili e amovibili, perfetti per riporre gli oggetti che ami. Il nostro consiglio d'arredo: usa il piano per disporvi i tuoi più bei soprammobili, una bella lampada e qualche pianta.

Altezza montato: 84 cm

Larghezza montato: 203 cm

Profondità montato: 41 cm

Peso netto montato: 84,5 kg

Nr colli: 2

Altezza su bancale del collo: 37 cm

Larghezza su bancale del collo: 80 cm

Profondità su bancale del collo: 214 cm

Volume su bancale del collo: 0,633 metri cubi

Peso lordo su bancale del collo: 100,5 kg

Colore struttura: Cemento

Colore frontale: Ossido Bianco

[SCHEDA TECNICA - ISTRUZIONI PER IL MONTAGGIO](#)

Recensioni

Nessuna recensione disponibile per questo prodotto.